DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

HAL-EGL

EGGERLAND
エッガーランド



EGGERLAND

エッガーランド

目次

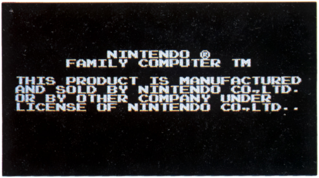
ゲーム前の準備



ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していればマリオとルイージが追いかけっこする画面が出るので、ディスクカードのSIDEAを上にしてセット。特に、うら表には注意しよう。画面がちゃんと出ないときは、もう一度最初から、接続をよく確かめながらセットしてみよう。







“NOW LOADING…”という表示のあと、上のような画面が出てきます。SIDE Aが上になっていないと出てはきません。

タイトル画面で「PLEASE SET SIDE B」と表示されますので、ディスクカードをB面にセットし直してください。この時点でゲームが動きそうにないときは、もう一度最初からやりなおしてみてください。それでもうまく起動しない場合は、16ページの一覧表で原因を調べて必要な処置をしてください。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対に手を触れないでください。

ストーリー

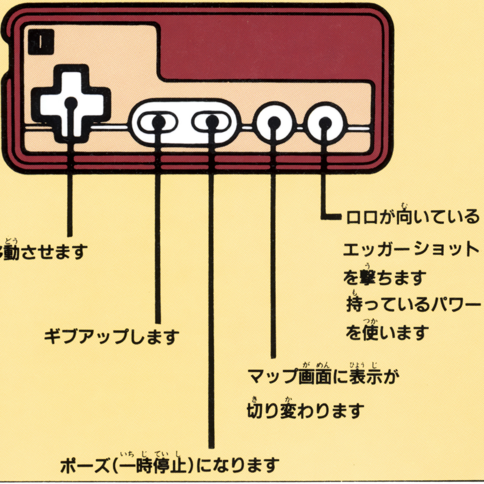
愛と平和の国「エデナーランド」には、長い間、平隠な日日が続いていた。鳥はうたい花は咲きみだれ、国中には信頼の声と、友情の歌が流れていたのだった。　しかしある日、暗黒の地下から魔獣軍団ひきいる、破壊の権化「エッガー大王」が攻め込んできてしまった。
国家存亡の危機にたった「エデナー王」は、大王を倒すため娘「ララ」を偉大なる大神「インフォニー」のもとにおくった。これに対しインフォニーはララに、「インフォニットパワー」と魔の門をあける5つの鍵を。そして4人の神を下部として彼女につけるのであった。

　これを知った大王エッガーは、帰郷途中のララを捕え、己の本拠処エッガーランドに幽閉してしまう。しかしララは、間一髪のところで、パワー、5つの鍵、そして4人の神をエッガーランドの所々に隠すことに成功していた。

　一方エデナーランドには、ララ捕らわるの報を聞いたジェントリーランドの王子「ロロ」が到着していた。ララは何処に、そして、大王エッガーとの決戦はいかに……！

操作方法

コントローラの操作方法は以下のとおりです。ゲームの進行をまちがってしまい、どうしてもこれ以上進めないと思ったときはセレクトボタンを押して下さい。ロロはギブアップし、もう一度始めから挑戦できます。



セーブ・ロードのしかた

セーブのしかた

★ロロを全て失い、GAMEOVER、になってしまいますと、右上の画面の3つの項目があらわれますので✚ボタンの上下でいずれかに合わせてスタートさせます。すぐにゲームを再開したいときはCONTINUEに、ゲームを終了したいときはSAVEすれば、次回ゲームを終了したところから始めることができます。

ロードのしかた

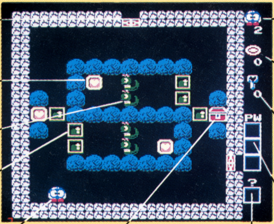
★B面をセットして、しばらくすると、NEW GAME、LOADの2つの項目があらわれるはずです✚ボタンの上下でどちらかに合わせてスタートさせます。NEWGAMEは最初からゲームをするとき使用し、LOADは以前ゲームが終了した所からゲームを再開するとき使います。





遊びかた

ゲーム画面は以下のとうりです。マップ表示はBボタンを押すことによって、画面表示がかわります。



- 出入口
- ハートフレーマー
- モンスター
- エメラルドフレーマー
- 主人公「ロロ」
- 宝箱
- ヒントを表示
- 残りのロロの数
- 使えるエッガーショットの数
- 持っている鍵の数
- 持っているパワーの種類

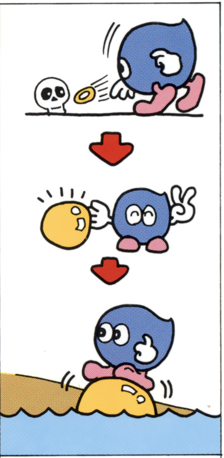
ラウンドクリアーするには

ロロ  をコントロールして、エッガーランドにあるハートフレーマー  を全て取ると、宝箱  がひらくので中身の鍵を取れば、出入口  がひらき、そこから脱出します。

モンスターをやっつけるには

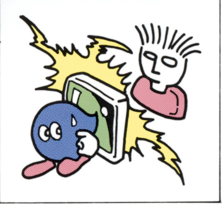
★ハートフレーマーの中には、ララがインフォニットパワーを封じ込めたものがあり、これをロロが取ると、エッガーショットが2発使え、モンスターに向いこのショットを当てると、エッガー(王子)になってしまいます。エッガーは押して動かせますが、しばらくするとひびが入り、元のモンスターになってしまいます。また再度ショットを当てると、画面の外へ飛んで行き、しばらくはもどってこなくなります。

★エッガーを押して川の中に落すと、川の流れに沿って流れていき、流れの止まったところで沈んでしまいます。ロロはこの流れているエッガーに乗って移動することができます。



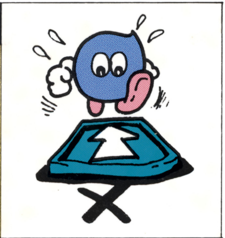
モンスターの魔力を防ぐには

★エッガーランドの中には、エメラルドフレーマー(緑色のブロック)があります。
このエメラルドフレーマーは、ロロが押して動かせると同時に、モンスターの魔力(メドーサの呪いやゴルの火)をはねかえす力を持っているので、上手に使って下さい。



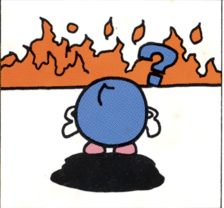
一方通行を守りましょう

★道を歩るいていると、所々に一方通行のマークがあります。モンスターはその上を自由に通ることができますが、ロロは矢印の方からはその上を通っていくことはできません。
新しい面へでたら、まず一方通行のある位置をたしかめ、計画的に行動して下さい。



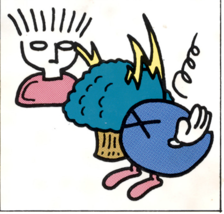
溶岩の川

★溶岩の川は流れもなく、エッガーを投げ込むこともできません。また普通の川は橋のパワーを使えば渡れますが、溶岩の川では橋はすぐに燃えつきてしまいます。
この溶岩の川を自由に渡るには、あるスペシャルパワーを使う等、考えてみて下さい。



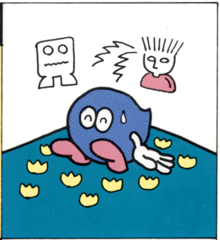
木

★木には以下のような法則があります。
- ロロ又は、モンスターは通過することはできない。
- エッガーショットも通過しない。
- ゴルの火、メンドーサ、ドンメンドーサの呪いは通過する。



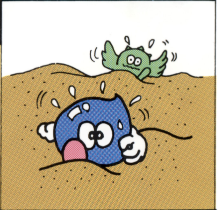
花畑

★花畑はロロにとっての安全地帯。モンスターは花畑の中には入り込むことは不可能だが、ロロだけはここに入り込むことができます。ここで一休みするなり、作戦を立てるなりして下さい。ただし、ゴルの火、メドーサ、ドンメドーサの呪いは襲ってきます。（1UPのチャンスもありますよ。）



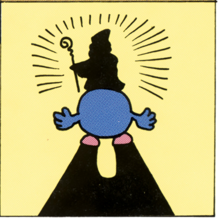
砂漠

★水が干上がって出来た道が、砂漠地帯です。この中では、砂に足をとられてしまうため、ロロ、モンスター供に動く速度が½となってしまいますので注意して下さい。
（スペシャルパワーの中には、川や海を干上がらせてしまうものもありますよ。）



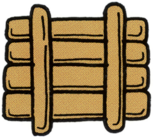
4人の神を見つけて！

★最後に大王と決戦するためには、北・東・西・南のそれぞれの神と会い、特殊なパワーを授からねばなりません。メインマップの中で見つからなかった場合は、N・E・W・Sマップとして、ラストステージの前に神と会う機会がありますので注意して下さい。



パワーの使い方

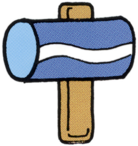
★ラウンドにはいったとき、画面右側のＰＷの欄に右記のようなマークが表示されていれば、一度だけ、そのラウンド内でマークの示すパワーを使用することができます。(ただしマップを持っていないとヒント及びパワーは表示されないので、まずマップを見つけ出して下さい。また、パワーが使えるときは、エッガーショットは使えなくなりますので、これも注意して下さい。)
ＰＷを使用可能にするには光るハートフレーマーを取り、パワー表示部のとなりにハートのマークがついたときに限られます。しかしいつハートフレーマーが光りだすかわかりません。
どうしても解けない面ではスペシャルパワーが隠されているはずです。その場合は同じく画面右側の？マークの部分にヒントが表示されます。そのヒントにでてきたキャラクターに、あることをすると、スペシャルエッガー、分身の術、等のインフィニットパワーが使用可能となりますので、つねにヒントに注目していることが大切です。



ロロの正面に川があるとき、Ａボタンを押せば、そこに橋を置くことができます。



ロロの正面に一方通行のマークがあるとき、Ａボタンを押せば矢印の方行が変わります。

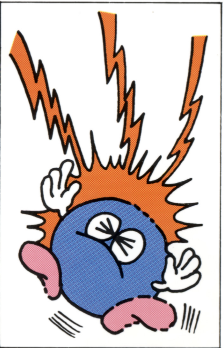


岩の正面にロロを立たせ、Ａボタンを押せば、その岩をたたき壊すことができます。

ゲームオーバー

★次の場合はミスとなり、ロロをひとり失います。そしてロロが全滅してしまうとゲームオーバーとなります。

◎アルマ、スカルに捕まってしまったとき。
◎メドーサ、ドンメドーサの呪いを受けてしまったとき。
◎ゴルの火にあたってしまったとき。
◎川や溶岩の川に溺れてしまったとき。
◎セレクトキーを押して、ギブアップしてしまったとき。



隠れステージ

★さて、ロロの目的は、メインマップとなる100面が中心となり、モンスターの攻撃を防ぎながら、画面内にあるハートフレーマーを全て取ることが、初期の目的となります。ハートフレーマーを全て取ることにより、宝箱が開き、さらにその中のキーを取ると全ての門がひらきます。しかしマップ内は迷路になっており、100面目にたどりつくのは容易ではありません。
メインマップ内にはチャレンジングステージが5ヶ所、ミステリーステージが4ヶ所隠されており、それぞれ、鍵と、神へ通じています。鍵への入口はラウンドクリアすれば出現しますが神への入口はラウンドクリア後のエメラルドフレーマーの下に隠されているはずです。

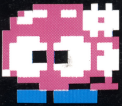
キャラクター

大王エッガーの実体はいまだ不明ですが、子分のモンスターは以下の通りです。逃げるばかりではなく、彼らを上手に使いラウンドクリアしてください。



ロロ

エッガーランドに閉じ込められているララを助けるべく立ち上がった、ジェントリーランドの勇敢なる王子



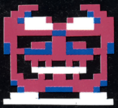
ララ

大王のあやつるモンスターに捕まりエッガーランド幽閉されてしまったエデナーランド王家のかわいい末娘



メドーサ

自分の前後左右にいる者に対し呪いを放ち、身動きさせなくしてしまうが、自ら移動して襲ってはこない



ドンメドーサ

全モンスターのボス的な存在で、メドーサと同じ呪いを放つほか、自らも一定範囲を動きまわる事ができる。



アルマ

エッガーランド内を歩きまわっているが、敵が横にくると、丸くなって転がり、ぶつかるまで止まらない



スカル

通常は眠っているが、ハートフレーマーを全て取ってしまうと、あわてて目を覚まし、後を追いかけてくる



ゴル

スカルと同様に、全てのハートフレーマーを取ると目を覚まし、自分の前を横切る者に火を吐きつけてくる



スネーキー

いつもキョロキョロとまわりを見まわしているだけのモンスターで、誰にも何の危害を加えようとはしない



ロッキー

普段はロロの½の速度で歩いているのだが真正面及び真後ろに来ると1.5倍の速さで追いつめて動かなくなる



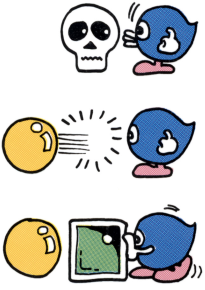
リーパー

ピョンピョンとはねまわり、しつこく追いかけてくるが体当りをすると眠ってしまい、ショットもきかない

ヒント

★ラウンドクリアしながら先へ進んでいくと、どうしてもクリアできない面がでてきます。そこには、ララの隠したインフォニットパワーによって、クリアできるはずですので、ヒントに注目して下さい。ここでは、そのヒントの使い方の一例を示しておきましょう。

◎さて、ドクロがヒントに出てきましたが、ここではそのドクロをエッガーショットで外へふっ飛ばし、すばやくドクロのいた所にエメラルドフレーマーを置いてみましょう。すると、ピカピカッと光ってあるものが出現します。それをとると……？



ディスクカード取り扱い上の注意事項

ディスクカードは大切に取り扱ってください。

- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フイルム部分には、絶対に指などで直接触れないこと。またその部分を汚したり傷つけたりしないでください。
- ディスクカードは湿気、暑さに弱いので、風通しの良い涼しい場所に保管してください。
- ゴミゴミしたホコリっぽい場所には保管しないように。
- 磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。
- 踏んづけたりするのはもってのほか。大切にプラスチックケースに保管してください。

このたびはハル研究所の"ファミリーコンピューター™ディスクシステム"「エッガーランド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、ざんねんながら一切お答えはできませんので、なにとぞご了承ください。

株式会社HAL研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5　TEL.03-252-6344

EGGERLAND

エッガーランド

HAL-EGL

4 988610 209012

株式会社HAL研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344(代)